

## IOT - Técnicas de arbitraje individual. Conceptos básicos (4)

El arbitraje de baloncesto requiere

- Anticiparse a lo que sucederá - Mentalidad activa
- Entender lo que está sucediendo - Conocimiento del baloncesto
- Reaccionar apropiadamente a lo que ha sucedido - Entrenamiento de imagen mental

### ARBITRAR AL DEFENSOR

**Definición:** El concepto de arbitrar al defensor es una de las piedras angulares para un adecuado arbitraje de baloncesto: la prioridad del árbitro que controla un emparejamiento competitivo en la zona cercana al balón es mantener la atención sobre la legalidad del jugador defensor mientras se mantiene al jugador atacante también en el campo de visión.

**Objetivo:** Identificar el principal foco de atención cuando se analiza una jugada de uno contra uno.

**Técnica:** El árbitro debe conseguir una posición que le permita ver claramente al defensor, utilizando los conceptos de IOT ya definidos:

- o Cross-Step,
- o Posición, Ángulo Abierto (45°) y Ajustes y
- o Distancia y Estacionario.

No hay que *arbitrar* el espacio entre los jugadores, sino arbitrar a la defensa en sí. Para ello es necesario conseguir una posición en la que pueda verse el espacio entre los jugadores y no estar en línea árbitro, atacante y defensor.

Cuando se arbitra en la zona cercana al balón –normalmente con menor espacio entre los jugadores– es necesario centrar la atención en la ilegalidad del jugador defensivo.



## IOT - Técnicas de arbitraje individual. Conceptos básicos (4)

El arbitraje de baloncesto requiere

- Anticiparse a lo que sucederá - Mentalidad activa
- Entender lo que está sucediendo - Conocimiento del baloncesto
- Reaccionar apropiadamente a lo que ha sucedido - Entrenamiento de imagen mental

### PERMANECER CON LA JUGADA

**Definición:** En ocasiones, los árbitros se equivocan en una decisión obvia. La clave para tomar la decisión correcta en estas situaciones es adoptar una disciplina profesional: ser paciente y cuidadoso cada vez que se arbitre una jugada. Se espera que los árbitros permanezcan con la jugada hasta el final de la acción; es decir, mantener los ojos y la atención en la jugada hasta que termine.

**Objetivo:** Entender cómo aumentar el control de calidad en las situaciones de juego.

**Técnica:** MENTALMENTE. Concentrarse en el defensor hasta que la jugada haya terminado. Por ejemplo, en un tiro de larga distancia, esperar a que el lanzador haya vuelto al terreno de juego y que no se produce un contacto ilegal del defensor, en lugar de seguir el balón en su trayectoria hacia la canasta mientras el lanzador aún no ha caído, con su defensor cerca.

FÍSICAMENTE. No comenzar a moverse. Por ejemplo, en un tiro de larga distancia, el/los árbitro(s) exterior(es) –cola en 2PO y cola y centro en 3PO— esperará/n a que el balón haya entrado en la canasta o el equipo defensor haya obtenido el rebote para comenzar el movimiento hacia la otra pista.

